

LETRAS - PRÁTICA EDUCATIVA INTERDISCIPLINAR

Ação - Projeto dos alunos pibidianos junto à professora de Ciências e professora supervisora desenvolvido nos 6ºs anos com o jogo: “Sinalize seu quintal”, com foco na compreensão de diferentes textos científicos, identificando situações propícias à proliferação do *Aedes Aegypti*, classificando os diferentes níveis de risco. Teve como prioridades as competências leitora e escritora.

Jogo: Sinalize seu quintal

Objetivo

- Expressar por diferentes linguagens o ciclo da Dengue.
- Compreender diferentes textos científicos.
- Identificar as formas de transmissão e prevenção da Dengue.
- Identificar situações propícias à proliferação do *Aedes Aegypti* e classificá-los nos diferentes níveis de risco.

Número de participante

- 3, 6 ou 9 alunos.

Composição:

- Imagens variadas das 3 situações
- 3 mãozinhas vermelhas ;
- 3 mãozinhas amarelas;
- 3 mãozinhas verdes;
- 9 textos de notícias diferentes, ou seja, que demonstre as 3 sinalizações.

Regras do jogo

- 1- As imagens, assim como os textos, deverão ser embaralhados em montes diferentes .
- 2- Os textos serão dados aleatoriamente de acordo com o número de participantes , por exemplo, 3 participantes 3 textos , 6 participantes 6 textos , 9 participantes 9 textos de modo que cada aluno tenha um texto para ler.
- 3- As cartas com as imagens serão disponibilizadas na carteira de modo que todos possam ver.
- 4- Independente do número de participantes o jogo é dividido em três grupos, portanto cada grupo receberá 3 mãozinhas, uma de cada cor (verde, amarela e vermelha).
- 5- As cartas com as imagens serão viradas na carteira e cada grupo ficará com 3 mãozinhas para bater nas imagens.
- 6- Dado o ponto de partida o aluno deverá bater com as mãozinhas nas imagens correspondente as sinalizações e de acordo com o texto que pegou.
- 7- Após pegar as imagens o aluno falará em voz alta sinal “verde” se suas imagens e texto corresponderem a tal situação ou sinal “amarelo” ou ainda sinal “vermelho”. Então lerá o texto e mostrará as imagens.
- 8- A cada rodada a equipe ganha 10 pontos
- 9- Caso não estiver correto perderá 5 pontos.
- 10- Ganha o jogo aquele que tiver maior número de imagens relacionadas com seu texto.

Figura 1. O jogo



Figura 2. O Jogo



Figura 3. Alunas estagiárias orientando os alunos na atividade.



Figura 4. Alunos participando do jogo.



Figura 5. Alunos participando do jogo.



Figura 6 . Alunos participando do jogo.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Criação do PIBID-Interdisciplinar com a disciplina de Ciências

- Jogo: Sinalize seu quintal

O jogo foi trabalhado com a disciplina de Ciências, porém sobre alguns cuidados sobre a dengue. Chamamos vacacionistas para contribuir para serem conscientes em se proteger da dengue. E discutimos situações de acordo com a urgência.

É interessante a forma que foi feito o jogo, foi trabalhado as habilidades de ler, escrever e calcular.

Gabriel Z.
 Gabriel Z.
 Dora
 Luiza
 Mariana Eduarda
 Miguel
 Maria Vitória M.
 Yasmim
 Stefany

Figura 7. Depoimentos escritos dos alunos após o jogo.

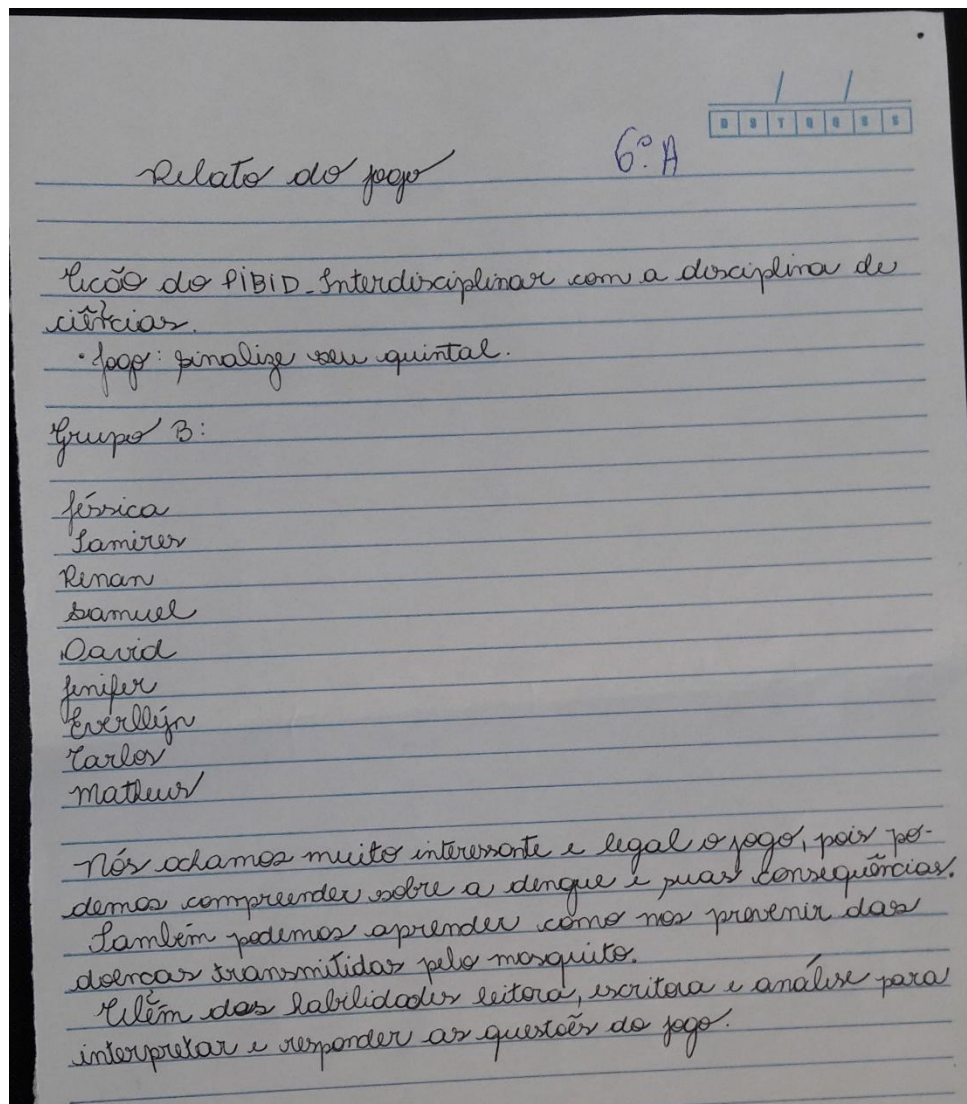


Figura 8. Depoimentos escritos dos alunos após o jogo.